

Young SilentWings Projekt Junioren Schweizermeisterschaft 2017

Elektro-Segelflug F5J mit Höhenlogger und Motortimer (AMRT)

Reglements-Kurzfassung

Allgemein

Die einzigen Daten, die vom Modell zum Piloten gesendet werden dürfen (Telemetrie), sind: Ladezustand der Empfänger-Stromversorgung sowie die Qualität des Sendesignals.

Start

Der Startplatz verfügt über klar markierte Start/Landestellen für jede Gruppe. Die Distanz zwischen diesen Punkten beträgt im Minimum 10 m

- Der Start erfolgt in Gruppen à mind. 6 Konkurrenten
- Jeder Konkurrent darf einen Helfer einsetzen
- Die Startrichtung wird durch den Wettbewerbsleiter bestimmt. Nicht Einhalten der Startrichtung wird mit 100 Punkten bestraft
- Der Start der Arbeitszeit erfolgt auf das Signal nach einer Vorbereitungszeit von 5 Min. Der Start erfolgt mit laufendem Motor
- Der Motor darf erst laufen, wenn das Startsignal erfolgt ist. Nicht Befolgen wird mit 100 Punkten bestraft
- Die Modellabgabe darf nicht weiter als 4 Meter vom Startpunkt erfolgen. Nicht Einhalten wird mit 100 Punkten bestraft
- Erfolgt der Start vor dem Startsignal, wird der Flug annulliert

Flugzeit

- Die Flugzeit beginnt beim Verlassen der Hand des Starters und endet mit der ersten Bodenberührung oder am Ende der Arbeitszeit (10 min)
- Der Motor kann auch vor den max. 30 Sekunden ausgeschaltet werden (Wiedereinschalten ist nicht möglich)
- 10 Sekunden nach der Motorabschaltung wird die Höhe gemessen (ab jetzt ist die Höhe frei und ergibt keine Negativ-Punkte). Pro Meter Höhe werden unter 200 m 0.5 Punkt abgezogen, über 200 m 3 Punkte
- Die Arbeits- oder Rahmenzeit beträgt 10 Minuten (Fly-off 15 Min.)

Landung

- Die Landerichtung wird durch den Wettbewerbsleiter bestimmt. Nicht Einhalten wird mit 100 Punkten bestraft
- Landet das Modell weiter als 75 m vom Landpunkt entfernt, wird der Flug annulliert
- Erfolgt die Landung später als 1 Minute nach Ablauf der Arbeitszeit wird der Flug mit Null gewertet
- Die Landpunkte werden nach dem Stillstand des Modells aufgrund der gemessenen Distanz von der Nase des Modells zum Landepunkt vergeben
- Keine Landpunkte werden vergeben, wenn das Modell den Piloten oder dessen Helfer berührt
- Landungen mit mehr als 10 m Distanz zum Landpunkt ergeben 0 Punkte.
- Landungen, die nach dem Ablauf der Arbeitszeit (10 min) erfolgen, ergeben keine Punkte